

Prawa ruchu: dynamika

Wstęp do Fizyki I (B+C)

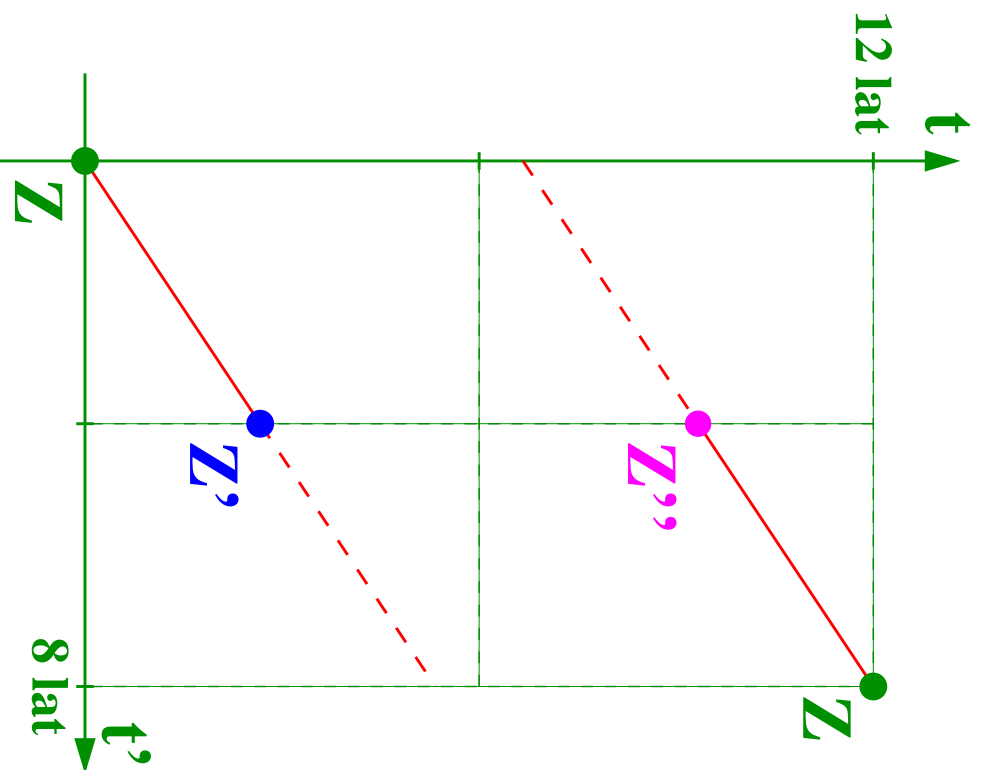
Wykład VII:

- Transformacja Lorentza, uzupełnienie
- I zasada dynamiki, układ inercjalny
- II zasada dynamiki
- Równania ruchu
- Więzy

Paradoks bliźniąt

Rakieta

Czas na Ziemi według kosmonauty



Dolatując do celu, po $t' \sim 4$ latach (według swojego zegara **Z**), kosmonauta stwierdza, że na Ziemi minęło $t < 3$ lata.

Kosmonauta opiera się na wskazaniach zegara **Z'** zsynchronizowanego z **Z**.

Po zawróceniu informacja o wskazaniach zegara na Ziemi pochodzi od zegara **Z''**, też zsynchronizowanego z **Z** ale w nowym układzie odniesienia.

Według zegara **Z''** w chwili zawracania zegar na Ziemi wskazywał $t > 9$ lat.

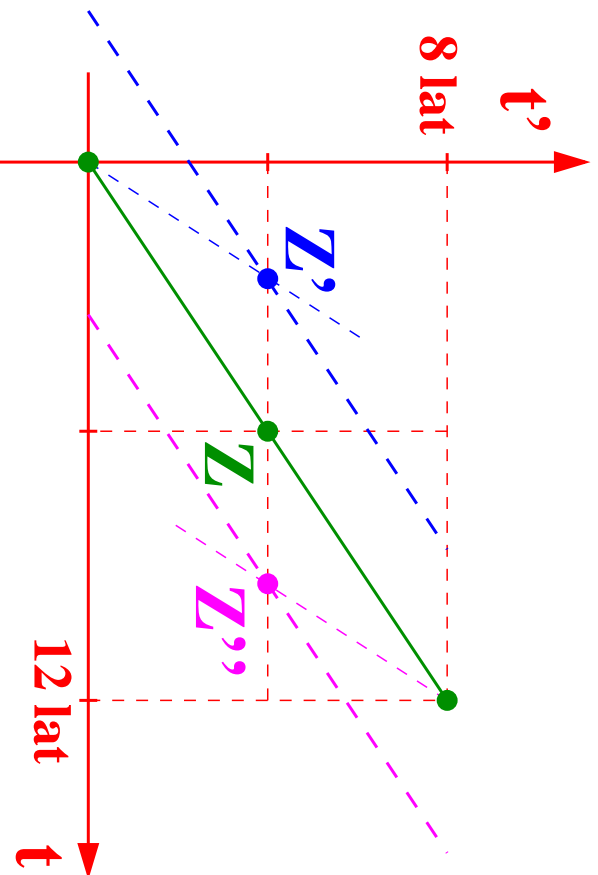
Paradoks bliźniąt

Ziemia

Według obserwatora na Ziemi bieg zegara **Z** kosmonauty jest spowolniony na skutek dylatacji czasu.

Wskazania zegarów kosmonauty

rejestrowane przez obserwatora na Ziemi



Kosmonauta źle ocenił bieg czasu na Ziemi gdyż:

- najpierw użył zegara **Z'** który spieszył się względem **Z**
- potem użył zegara **Z''** który spóźnił się względem **Z**

Według obserwatora na Ziemi, zawrócenie rakiety **Z**, oraz zdarzenia porównania czasu na Ziemi z przelatującymi zegarami **Z'** i **Z''** nie były równoczesne.

W chwili zawracania zegar **Z'** dawno minął Ziemię, a zegar **Z''** jeszcze do niej nie doleciał.

Efekt Dopplera

W warunkach ziemskich efekt Dopplera dla światła jest istotny tylko w wyjątkowych przypadkach.

Przesunięcie ku czerwieni w widmach odległych galaktyk zaobserwował po raz pierwszy **Hubble w 1929 r.**

Zauważył on, że prędkość 'ucieczki' rośnie z odległością (**prawo Hubble'a**):

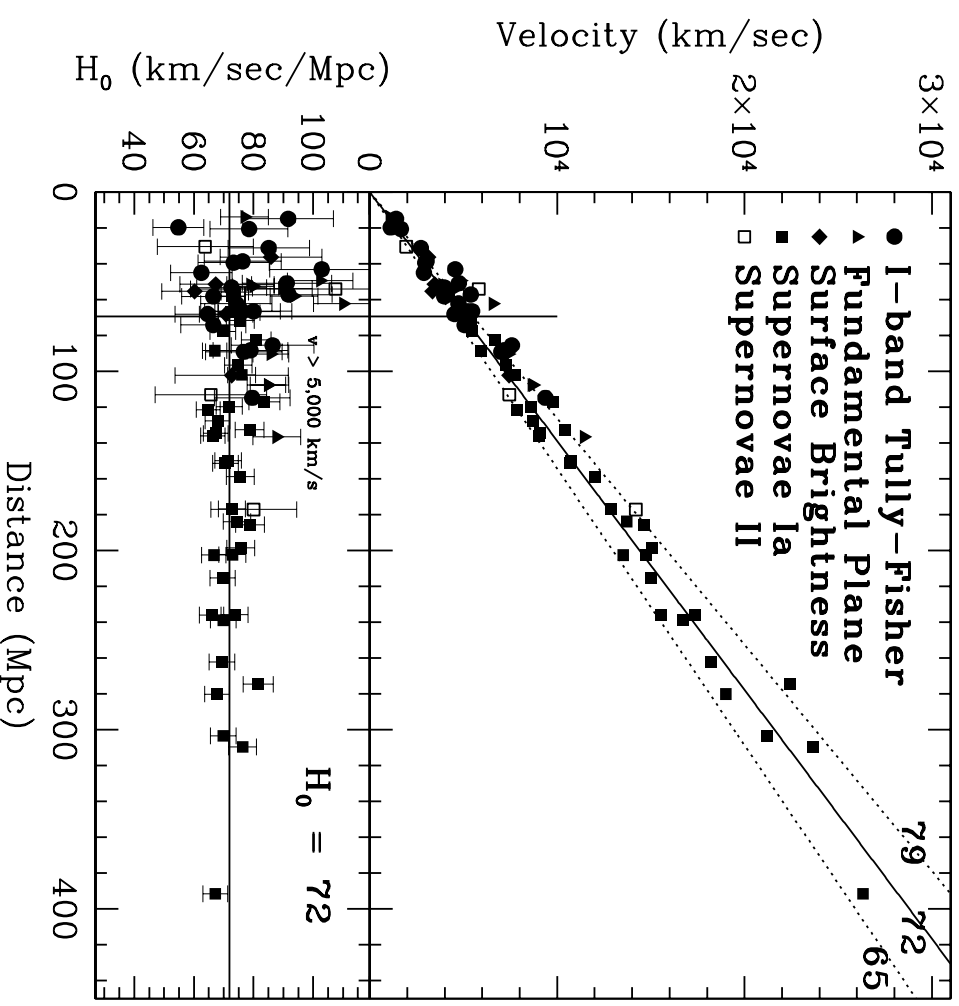
$$v = H r$$

r - odległość od Ziemi, H - stała Hubble'a

⇒ wiek Wszechświata:

$$T = 13.7 \pm 1.3 \text{ GYr}$$

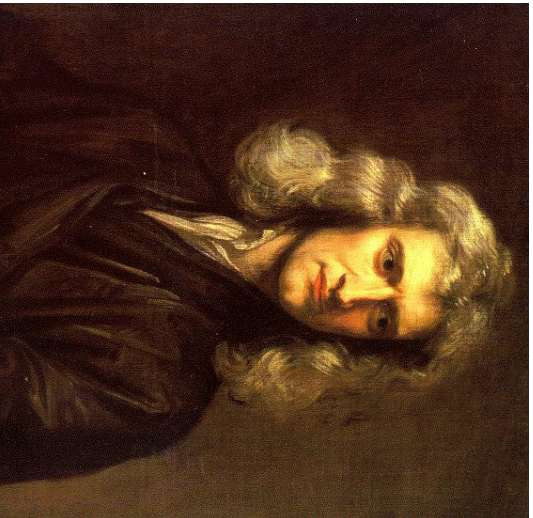
Obecne pomiary



$$H = 67 \pm 9 \text{ km}/(\text{s} \cdot \text{Mpc})$$

I zasada dynamiki

Isaac Newton



Zasada bezwładności

Zawarta w dziele:

“Zasady matematyczne filozofii naturalnej” (1687)

Philosophiæ Naturalis Principia Mathematica

“Każde ciało trwa w swym stanie spoczynku lub ruchu prostoliniowego i jednostajnego, jeśli siły przyłożone nie zmuszają ciała do zmiany tego stanu.”

Newton zakładał jednak istnienie “przestrzeni absolutnej”,

która “pozostaje zawsze taka sama i nieruchoma” \Rightarrow “absolutnego” układu odniesienia

Dzisiaj wiemy, że taki układ nie istnieje.

Względem jakiego układu spełniona jest I zasada dynamiki ?

I zasada dynamiki

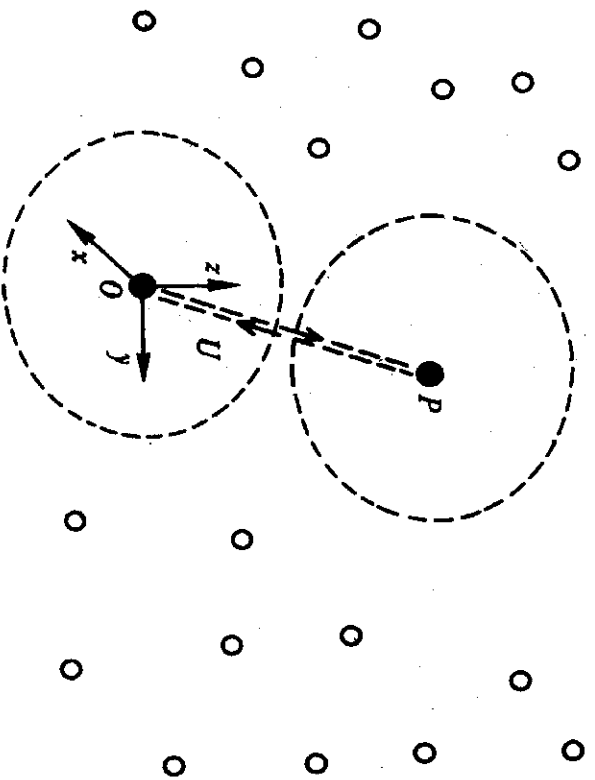
Ciało izolowane

Aby na ciało nie działały żadne siły musi być odizolowane od wpływu innych ciał.

Bardzo trudno o “doskonałą” izolację.

Wszystkie znane nam siły maleją z odległością

⇒ ciało uznamy za izolowane jeśli będzie dostatecznie daleko od innych ciał.



Aby zweryfikować zasadę bezwładności musimy mieć **dwa** ciała izolowane: **ciało obserwowane** i **układ odniesienia**.

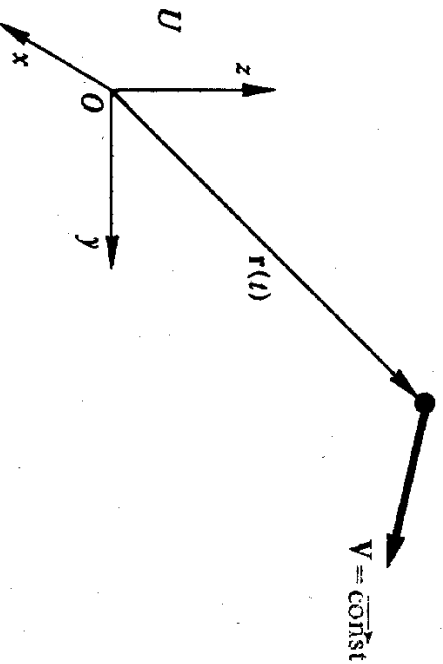
Ale każda obserwacja jest związana z jakimś oddziaływaniem !...

Nigdy nie spełnimy idealnych warunków...

I zasada dynamiki

Układ inercjalny

Układ w którym obowiązuje I zasada dynamiki nazywamy **układem inercjalnym**.



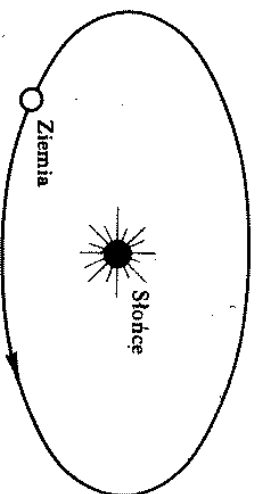
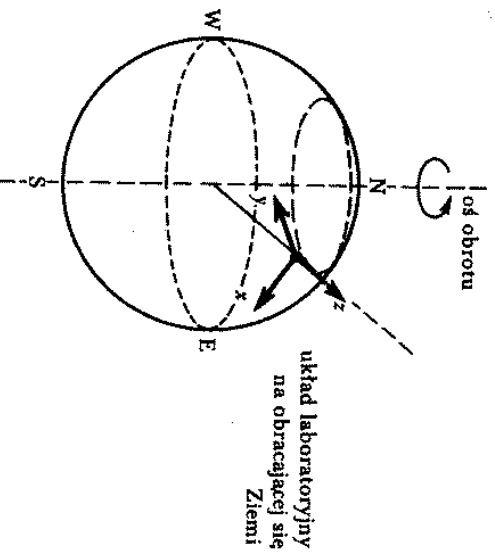
Jeśli istnieje jeden układ inercjalny to istnieje nieskończenie wiele układów inercjalnych. każdy inny układ poruszający się względem niego z prędkością $\vec{V} = \text{const}$

Zasada bezwładności jest równoważna z postulatem:

Istnieje układ inercjalny

I zasada dynamiki

Układ inercjalny



Jaki układ możemy uznać za inercjalny ?

Wszystko zależy od zagadnienia i dokładności pomiaru

Rotacja Ziemi: $a_Z \approx 0.03 \frac{m}{s^2}$

Obieg wokół słońca: $a_S \approx 0.006 \frac{m}{s^2}$

Rotacja Galaktyki: $a_G \approx 0.000\ 000\ 000\ 3 \frac{m}{s^2}$

Na ogół wystarczy układ laboratoryjny
(związany z Ziemią)

II zasada dynamiki

II prawo Newtona

“Zmiana ruchu jest proporcjonalna do przyłożonej siły poruszającej i odbywa się w kierunku prostej, wzdłuż której siła jest przyłożona”

Zmiana ruchu ciała (w układzie inercyjnym) jest zawsze wynikiem oddziaływania otoczenia (innych ciał).

Oddziaływanie to opisujemy ilościowo wprowadzając pojęcie **siły**

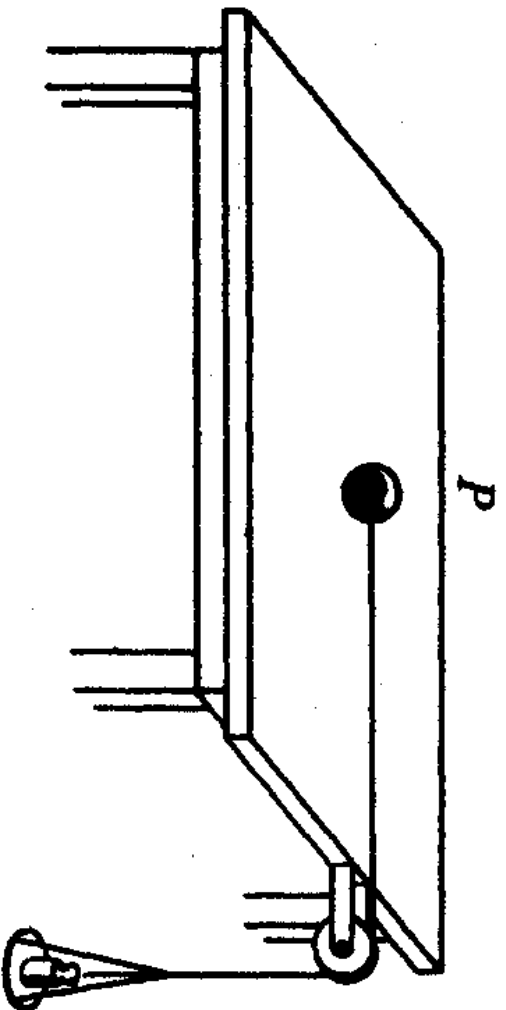
Siła jest wielkością wektorową (kierunek zmiany ruchu)

Siły możemy porównywać ilościowo niezależnie od ruchu ciał naogół wykorzystujemy przy tym I zasadę dynamiki (równowaga sił)
np. porównywanie ciężaru poprzez ważenie ciał, pomiar siły dynamometrem...

II zasada dynamiki

Masa bezwładna

“akcelerator”



Ustalona siła \vec{F} działając na różne ciała **P** nadaje im różne przyspieszenia \vec{a}

Możemy wprowadzić współczynniki **m**,
A które określają **stosunki przyspieszeń** różnych ciał

$$a_1 : a_2 : a_3 : \dots = \frac{1}{m_1} : \frac{1}{m_2} : \frac{1}{m_3} : \dots$$

Lub też:

$$m_1 a_1 = m_2 a_2 = m_3 a_3 = \dots$$

Stosunki przyspieszeń zależą od badanych ciał **ale nie zależą od przyłożonej siły**

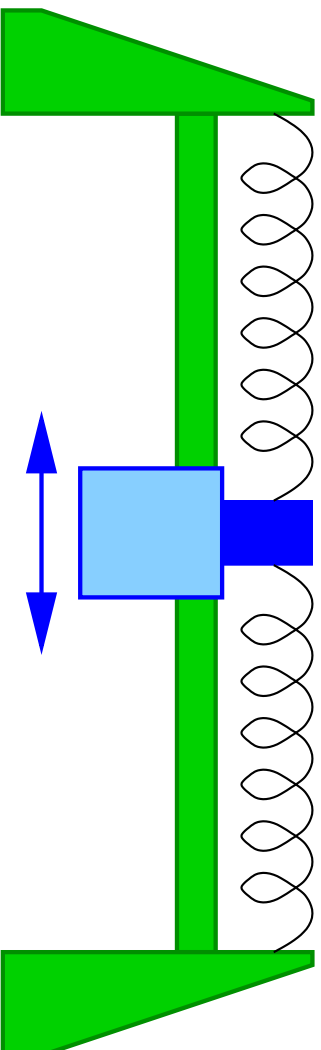
Możemy wybrać jakieś ciało i uznać je za “jednostkowe”

m - masa bezwładna

II zasada dynamiki

Ruch harmoniczny

Pokaz



Siła z jaką działa sprężyna zależy wyłącznie od położenia wózka

$$F_x = -k \cdot x$$

Położeniem równowagi jest $x = 0$

Przyjmijmy, że $x(0) = R$ i $v_x(0) = 0$

run harmoniczny:

$$x(t) = R \cdot \cos(\omega t)$$

$$a(t) = -\omega^2 \cdot x(t)$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

$$\Rightarrow a \sim T^{-2}$$

II zasada dynamiki

Sila

Jednostką masy bezwzględnej jest 1 kilogram

Zasada niezależności działania sił:

Druga zasada dynamiki Newtona:

$$\vec{F} = m \vec{a}$$

klasyczna definicja siły

Jednostka siły: 1 niuton $1 N = 1 kg \cdot \frac{m}{s^2}$

Druga zasada dynamiki jest:

- wnioskiem z doświadczeń
- definicją nowych wielkości

$$\left. \begin{array}{l} \vec{F}_1 = m\vec{a}_1 \\ \vec{F}_2 = m\vec{a}_2 \end{array} \right\} \Rightarrow \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = m(\vec{a}_1 + \vec{a}_2)$$
$$\vec{F} = m \vec{a}$$

jeżeli siły F_1 i F_2 działają niezależnie

Zasada addytywności masy:

$$\left. \begin{array}{l} \vec{F}_1 = m_1\vec{a}_1 \\ \vec{F}_2 = m_2\vec{a}_2 \end{array} \right\} \Rightarrow \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = (m_1 + m_2)\vec{a}$$
$$\vec{F} = m \vec{a}$$

II zasada dynamiki

Uogólnienie

Druga zasada dynamiki Newtona w postaci "klasycznej"

$$\vec{F} = m \vec{a}$$

ważna jest tylko dla ciał których masa jest stała $m = const$

Możemy jednak uogólnić:

$$\vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt} \quad m=const \quad = \quad \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

gdzie $\vec{p} = m\vec{v}$ - pęd cząstki

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

Jest słuszne także dla ciał o zmieniającej się masie (np. rakieta)

oraz w przypadku relatywistycznym (choć zmieni się definicja pędu).

$$\Delta\vec{p} = \int_{\Delta t} \vec{F} dt = I - \text{popęd siły}$$

Równania ruchu

Podstawowym zagadnieniem dynamiki jest rozwiązywanie równań ruchu, czyli określanie ruchu ciała ze znajomości działających na nie sił.

Postać ogólna

Siła działająca na ciało może zależeć od **położenia** i **prędkości** cząstki oraz **czasu**

$$\vec{F} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t)$$

⇒ równanie ruchu:

$$m \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t)$$

Układ trzech równań różniczkowych drugiego rzędu $m \left(\frac{d^2 x}{dt^2}, \frac{d^2 y}{dt^2}, \frac{d^2 z}{dt^2} \right) = (F_x, F_y, F_z)$

Ogólne rozwiązanie ma sześć stałych całkowania:

$$\vec{r} = \vec{r}(t, C_1, C_2, \dots, C_6)$$

Równania ruchu

Warunki początkowe

Aby ściśle określić ruch ciała musimy poza rozwiązaniem równań ruchu wyznaczyć wartości wolnych parametrów (w ogólnym przypadku sześciu)

Najczęściej dokonujemy tego określając warunki początkowe:

$$\vec{r}_0 = \vec{r}(t_0)$$

$$\vec{v}_0 = \vec{v}(t_0)$$

t_0 - wybrana "chwila początkowa"

W mechanice klasycznej obowiązuje "zasada przyczynowości"

Jeśli znamy równania ruchu oraz dokładnie poznamy warunki początkowe możemy jednoznacznie określić stan układu w przeszłości i w przyszłości.

Zachowanie obiektów mikroświata (np. cząstek elementarnych) nie jest deterministyczne.

Granice stosowalności mechaniki klasycznej określa wartość stałej Plancka $h = 6.626 \cdot 10^{-34} \text{ J} \cdot \text{s}$

Równania ruchu

Do tej pory rozważaliśmy ruch ciała, które może się przemieszczać

bez ograniczeń w całej trójwymiarowej przestrzeni - **trzy stopnie swobody**: $f=3$.

W każdej chwili stan ciała opisuje **sześć parametrów** (dwa wektory: \vec{r} i \vec{v})

Więzy

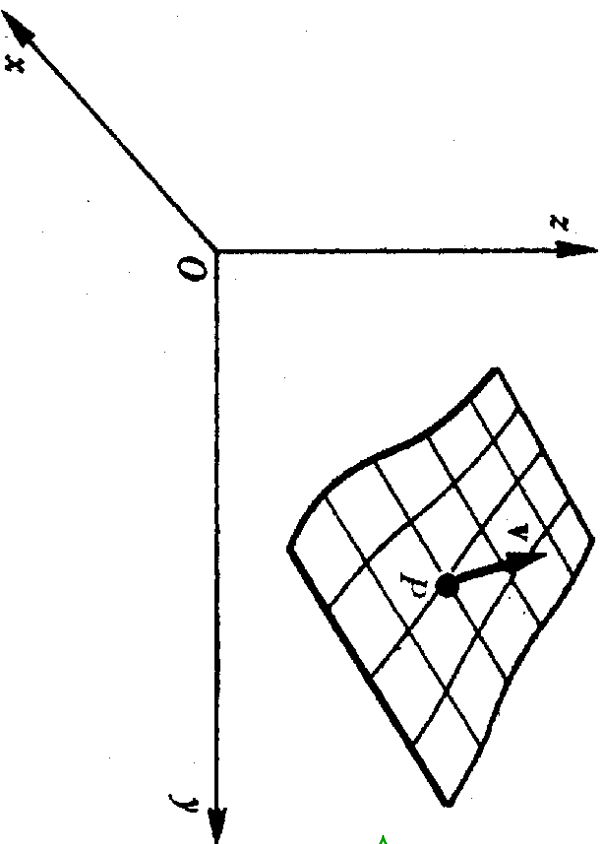
W wielu przypadkach ruch ciała jest jednak ograniczony \Rightarrow **cząstka nieswobodna**

\Leftrightarrow powierzchnia więzów

Ogólny warunek opisujący powierzchnie:

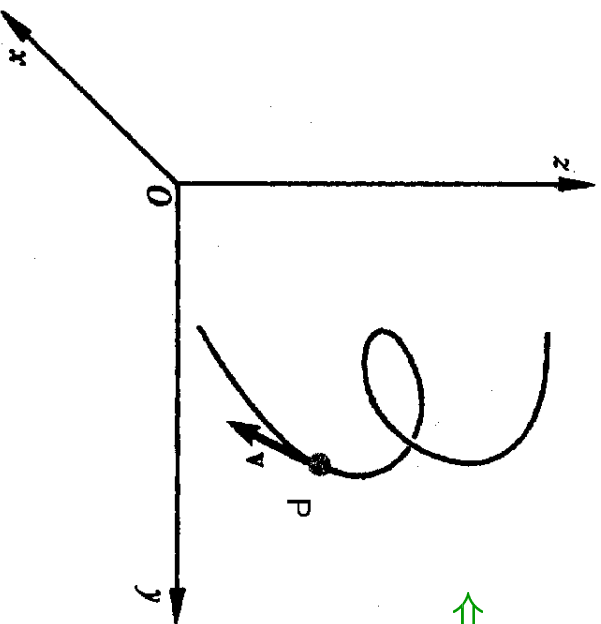
$$h(x, y, z, t) = 0$$

\Rightarrow **dwa stopnie swobody** $f=2$
cztery parametry początkowe



Równania ruchu

Więzy



⇐ krzywa więzów

Krzywą w przestrzeni możemy opisać poprzez dwa warunki:

$$h_1(x, y, z, t) = 0$$

$$h_2(x, y, z, t) = 0$$

⇒ jeden stopień swobody $f=1$, dwa parametry początkowe

Do równania ruchu musimy wprowadzić dodatkową siłę reakcji więzów

$$m \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t) + \vec{F}_R$$

Siła reakcji jest zawsze prostopadła do powierzchni lub krzywej więzów (więzy idealne)