



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



# Prawa ruchu: dynamika

## Fizyka I (Mechanika)

### Wykład IV:

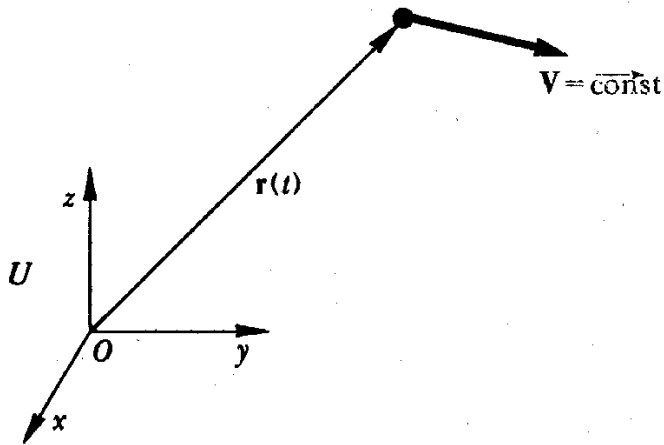
- Równania ruchu
- Więzy
- Siły sprężyste i opory ruchu
- Prawa ruchu w układzie nieinercyjnym  
⇒ siły bezwładności

# I zasada dynamiki

## Zasada bezwładności

“Każde ciało trwa w swym stanie spoczynku lub ruchu prostoliniowego i jednostajnego, jeśli siły przyłożone nie zmuszają ciała do zmiany tego stanu.” I. Newton

Układ w którym obowiązuje I zasada dynamiki nazywamy **układem inercyjnym**.



Jeśli istnieje **jeden** układ inercyjny to istnieje **nieskończenie wiele** układów inercyjnych.

każdy inny układ poruszający się względem niego z prędkością  $\vec{V} = const$

Zasada bezwładności jest równoważna z postulatem:

**Istnieje układ inercyjny**

## II zasada dynamiki

### II prawo Newtona

“Zmiana ruchu jest proporcjonalna do przyłożonej siły poruszającej i odbywa się w kierunku prostej, wzdłuż której siła jest przyłożona”

Zmiana ruchu ciała (w układzie inercyjnym) jest zawsze wynikiem oddziaływania otoczenia (innych ciał).

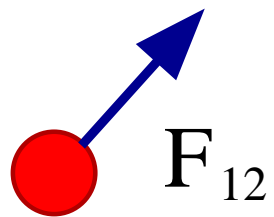
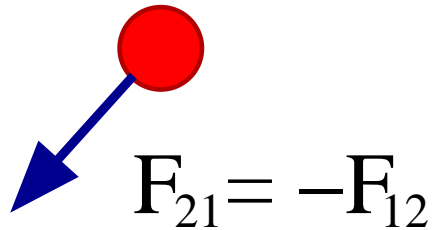
Oddziaływanie to opisujemy ilościowo wprowadzając pojęcie **siły**

**Siła jest wielkością wektorową** (kierunek zmiany ruchu)

Siły możemy porównywać ilościowo niezależnie od ruchu ciał  
naogół wykorzystujemy przy tym I zasadę dynamiki (równowaga sił)  
np. porównywanie ciężaru poprzez ważenie ciał, pomiar siły dynamometrem...

## III zasada dynamiki

### Zasada akcji i reakcji



“Każdemu działaniu towarzyszy równe i przeciwnie skierowane przeciwdziałanie.

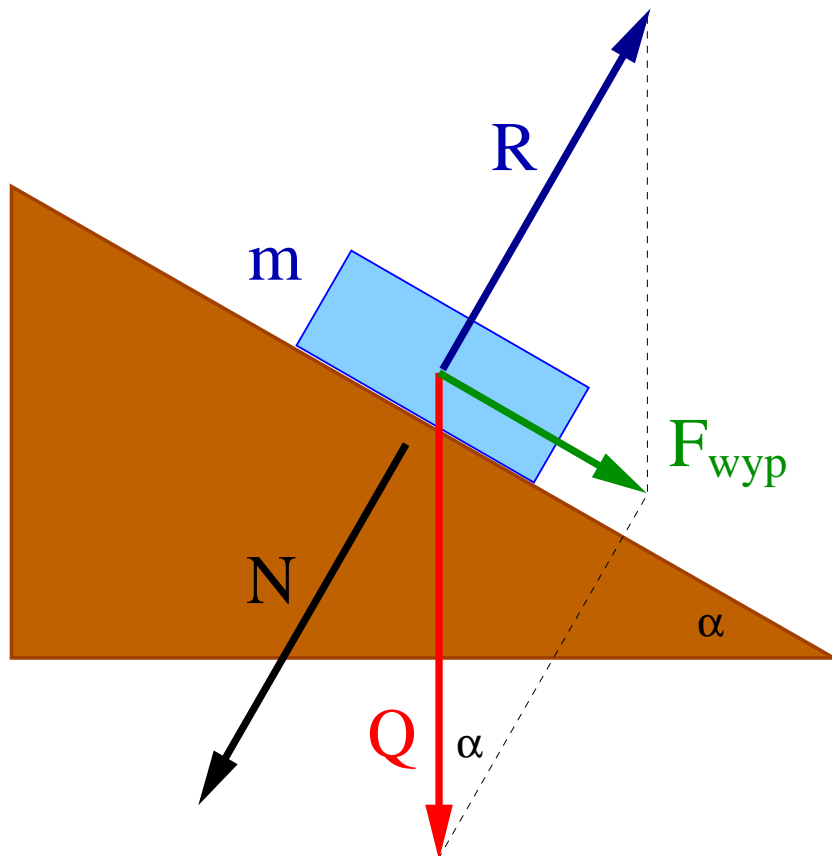
Wzajemne oddziaływania dwóch ciał są zawsze równe sobie i skierowane przeciwnie.”

$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

# Zasady dynamiki

## Przykład

Klocek na równi bez tarcia



Na klocek działają siły ciężkości i reakcji równi:

$$\vec{F}_{wyp} = \vec{Q} + \vec{R}$$

W kierunku prostopadłym do powierzchni równi nie ma ruchu  $\Rightarrow$  nie ma przyspieszenia  $\Rightarrow$  siły równoważą się:

$$R = Q \cdot \cos \alpha$$

Siła wypadkowa działa równoległe do równi:

$$F_{wyp} = Q \cdot \sin \alpha$$

$$\Rightarrow ma = mg \cdot \sin \alpha$$

$$a = g \cdot \sin \alpha$$

# Równania ruchu

Podstawowym zagadnieniem dynamiki jest rozwiązywanie równań ruchu, czyli określanie ruchu ciała ze znajomości działających na nie sił.

## Postać ogólna

Siła działająca na ciało może zależeć od położenia i prędkości cząstki oraz czasu

$$\vec{F} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t)$$

⇒ równanie ruchu:

$$m \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t)$$

Układ trzech równań różniczkowych drugiego rzędu  $m \left( \frac{d^2 x}{dt^2}, \frac{d^2 y}{dt^2}, \frac{d^2 z}{dt^2} \right) = (F_x, F_y, F_z)$

Ogólne rozwiązanie ma sześć stałych całkowania:

$$\vec{r} = \vec{r}(t, C_1, C_2, \dots, C_6)$$

# Równania ruchu

## Warunki początkowe

Aby ściśle określić ruch ciała musimy poza rozwiązaniem równań ruchu wyznaczyć wartości wolnych parametrów (w ogólnym przypadku sześciu)

Najczęściej dokonujemy tego określając warunki początkowe:

$$\vec{r}_0 = \vec{r}(t_0)$$

$$\vec{v}_0 = \vec{v}(t_0)$$

$t_0$  - wybrana “chwila początkowa”

**W mechanice klasycznej obowiązuje “zasada przyczynowości”**

Jeśli znamy **równania ruchu** oraz dokładnie poznamy **warunki początkowe** możemy jednoznacznie określić stan układu w **przeszłości** i w **przyszłości**.

Zachowanie obiektów mikroświata (np. cząstek elementarnych) nie jest deterministyczne.

Granice stosowalności mechaniki klasycznej określa wartość stałej Plancka  $h = 6.626 \cdot 10^{-34} \text{ J} \cdot \text{s}$

# Równania ruchu

## Przykład

W ogólnym przypadku **siła sprężysta** może być przedstawiona w postaci:

$$\vec{F} = -k \vec{r}$$

**Siła centralna** - działająca zawsze w kierunku środka układu  
(zawsze możemy tak wybrać), stara się przywrócić ciało do położenia równowagi.

Równanie ruchu sprowadza się do postaci:

$$\frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = -\omega^2 \vec{r}, \quad \text{gdzie: } \omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

⇒ oscylator harmoniczny.

Ogólne rozwiązanie równania ruchu:

$$\vec{r}(t) = \vec{A} \cdot \cos \omega t + \vec{B} \cdot \sin \omega t$$



# Równania ruchu

## Oscylator harmoniczny

Wartości  $\vec{A}$  i  $\vec{B}$  możemy wyznaczyć z warunków początkowych:

$$\vec{r}_0 = \vec{r}(0) = \vec{A}$$

$$\vec{v}_0 = \vec{v}(0) = \omega \vec{B}$$

$$\Rightarrow \vec{r}(t) = \vec{r}_0 \cdot \cos \omega t + \frac{\vec{v}_0}{\omega} \cdot \sin \omega t$$

Ruch jest **płaski**, odbywa się w płaszczyźnie wyznaczonej przez  $\vec{r}_0$  i  $\vec{v}_0$ .

Torem ruchu w ogólnym przypadku jest **elipsa**.

W szczególnym przypadku torem ruchu może być:

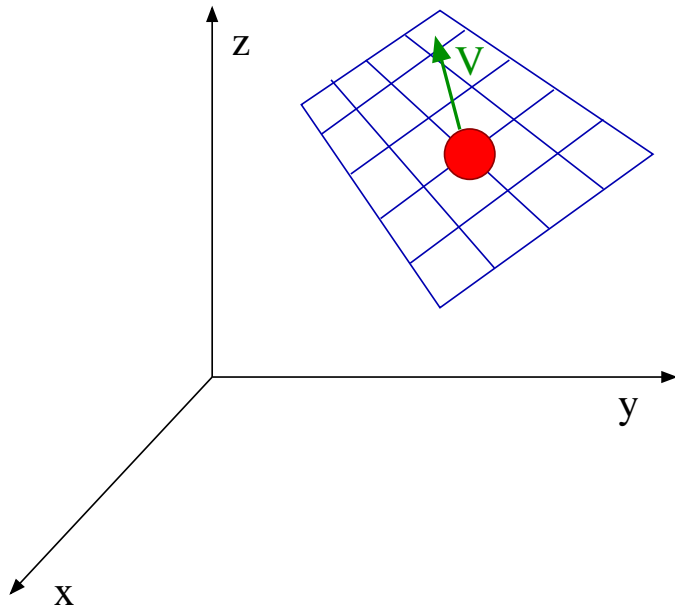
- odcinek, jeśli  $\vec{r}_0 \parallel \vec{v}_0$  (albo  $\vec{r}_0 = 0$  albo  $\vec{v}_0 = 0$ )
- okrąg, jeśli  $\vec{r}_0 \perp \vec{v}_0$  i  $v_0 = \omega \cdot r_0$

# Równania ruchu

Do tej pory rozważaliśmy ruch ciała, które może się przemieszczać **bez ograniczeń** w całej trójwymiarowej przestrzeni - **trzy stopnie swobody**:  $f=3$ .

W każdej chwili stan ciała opisuje **sześć parametrów** (dwa wektory:  $\vec{r}$  i  $\vec{v}$ )

## Więzy



W wielu przypadkach ruch ciała jest jednak ograniczony  $\Rightarrow$  **cząstka nieswobodna**

$\Leftarrow$  **powierzchnia więzów**

Ogólny warunek opisujący powierzchnie:

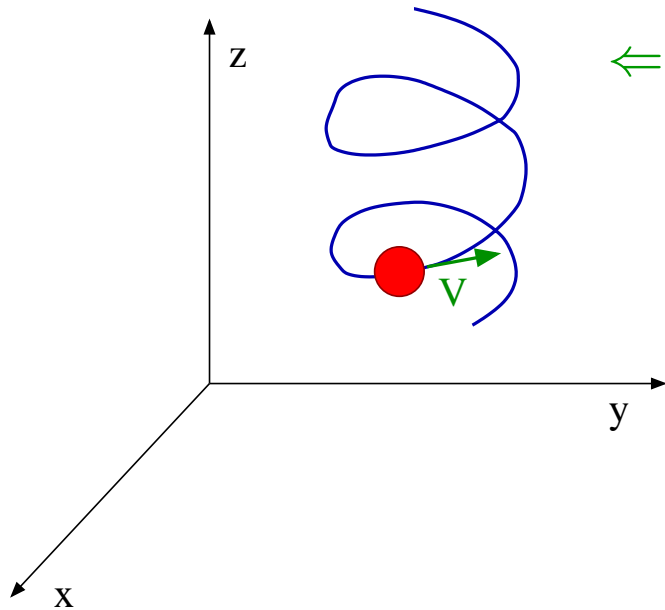
$$h(x, y, z, t) = 0$$

$\Rightarrow$  **dwa stopnie swobody**  $f=2$

cztery parametry początkowe

# Równania ruchu

## Więzy



⇐ krzywa więzów

Krzywą w przestrzeni możemy opisać poprzez dwa warunki:

$$h_1(x, y, z, t) = 0$$

$$h_2(x, y, z, t) = 0$$

⇒ jeden stopień swobody  $f=1$ ,  
dwa parametry początkowe

Do równania ruchu musimy wprowadzić dodatkową siłę reakcji więzów

$$m \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t) + \vec{F}_R$$

gdzie:  $\vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t)$  - siły zewnętrzne,  $\vec{F}_R$  - reakcja więzów

# Równania ruchu

## Więzy

Przy braku oporów ruchu (więzy idealne) siła reakcji więzów jest zawsze **prostopadła** do powierzchni lub krzywej więzów.

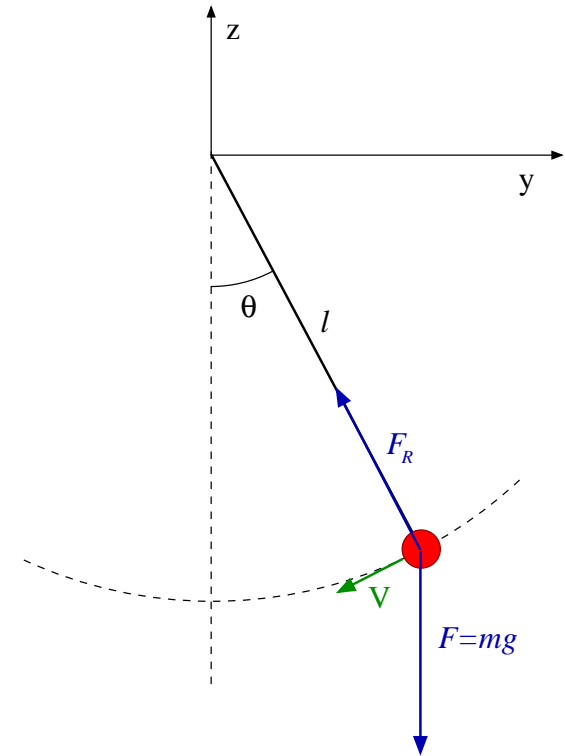
Więzy mogą być **stacjonarne** (skleronomiczne), niezależne od czasu:

$$h(x, y, z) = 0$$

lub **zależne od czasu** (reonomiczne):

$$h(x, y, z, t) = 0$$

## Przykład Wahadło jednowymiarowe



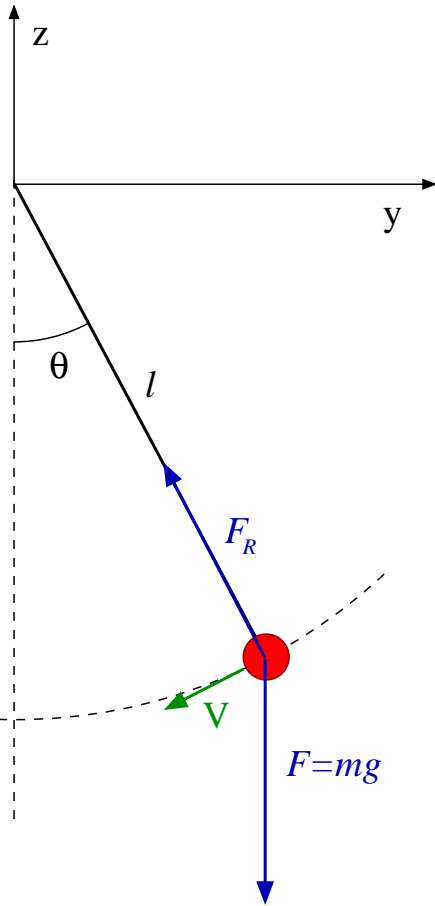
Równania więzów:

$$l^2 - x^2 - y^2 - z^2 = 0 - \text{sfera}$$

$$x = 0 - \text{płaszczyzna}$$

# Równania ruchu

## Wahadło



Warunki narzucone przez więzy najłatwiej uwzględnić opisując położenie kulki przez **kąt  $\Theta$** :

$$y = l \sin \Theta \quad z = -l \cos \Theta$$

O sile reakcji  $F_R(t)$  wiemy jedynie tyle, że działa **wzdłuż nitki**.

$$\frac{d^2 y}{dt^2} = -\frac{F_R}{m} \sin \Theta \quad \frac{d^2 z}{dt^2} = -g + \frac{F_R}{m} \cos \Theta$$

$\Rightarrow$  przyspieszenie styczne nie zależy od  $F_R$ :

$$a_{\Theta} \equiv \cos \Theta \frac{d^2 y}{dt^2} + \sin \Theta \frac{d^2 z}{dt^2} = -g \cdot \sin \Theta$$

W **przybliżeniu małych kątów** ( $\sin \theta \approx \theta$ ) otrzymujemy:

$$l \frac{d^2 \Theta}{dt^2} = -g \cdot \Theta$$

$\Rightarrow$  oscylator harmoniczny częstość  $\omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$ , okres  $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$

# Równania ruchu

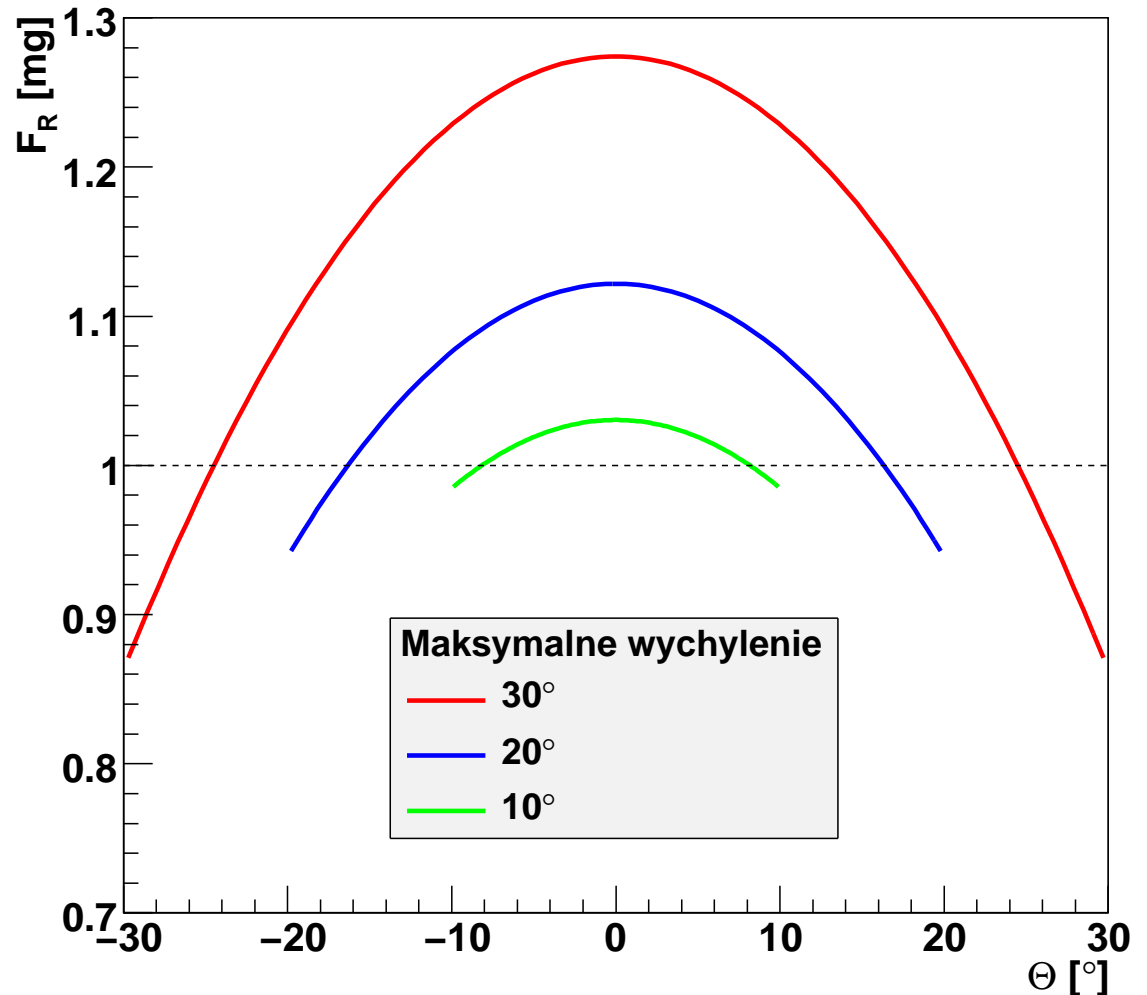
## Wahadło

Rozwiązanie równania oscylatora harmonicznego:

$$\Theta(t) = \Theta_0 \cdot \cos(\omega t)$$

Siła reakcji wyznaczona przez podstawienie rozwiązania do równania ruchu (w przybliżeniu małych kątów):

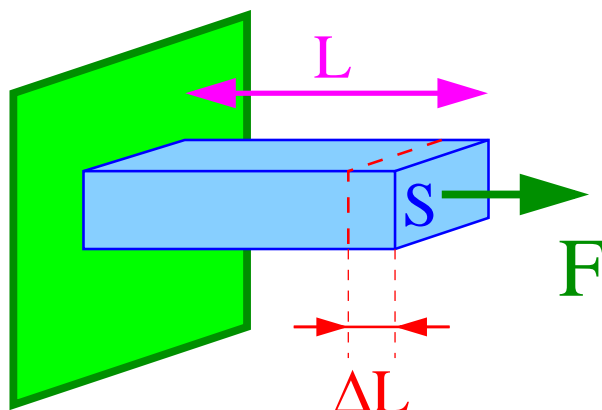
$$F_R(\Theta) = mg \left[ 1 + \Theta_0^2 - \frac{3}{2} \Theta^2(t) \right]$$



# Siła sprężysta

## Prawo Hooke'a

Opisuje zależność siły sprężystej od odkształcenia ciała:

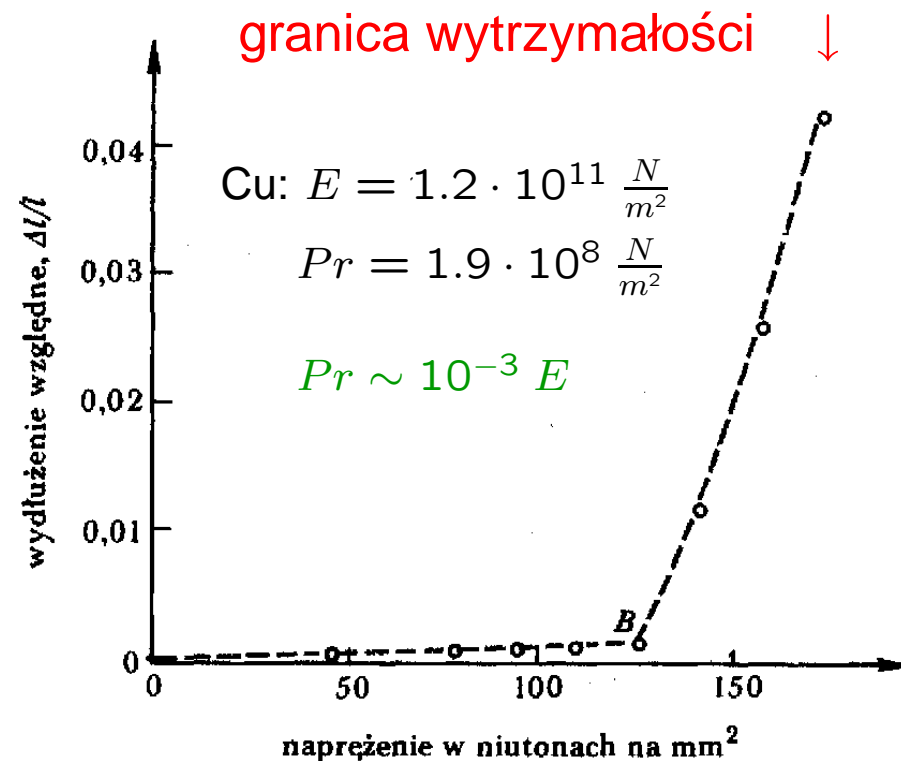


$$F = E S \frac{\Delta L}{L}$$

$E$  - moduł Younga [ $N/m^2$ ]

naprężenie odpowiadające dwukrotnemu wydłużeniu

Prawo Hooke'a jest prawem empirycznym  
Jest słuszne tylko dla małych naprężeń.



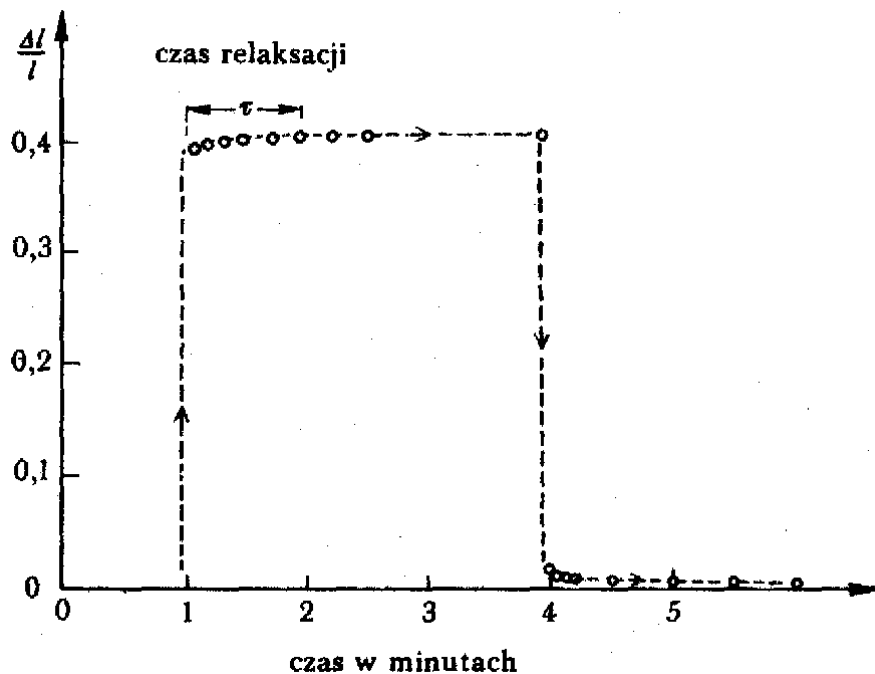
granica proporcjonalności  $\uparrow$  ( $P_r$ )

# Siła sprężysta

## Relaksacja

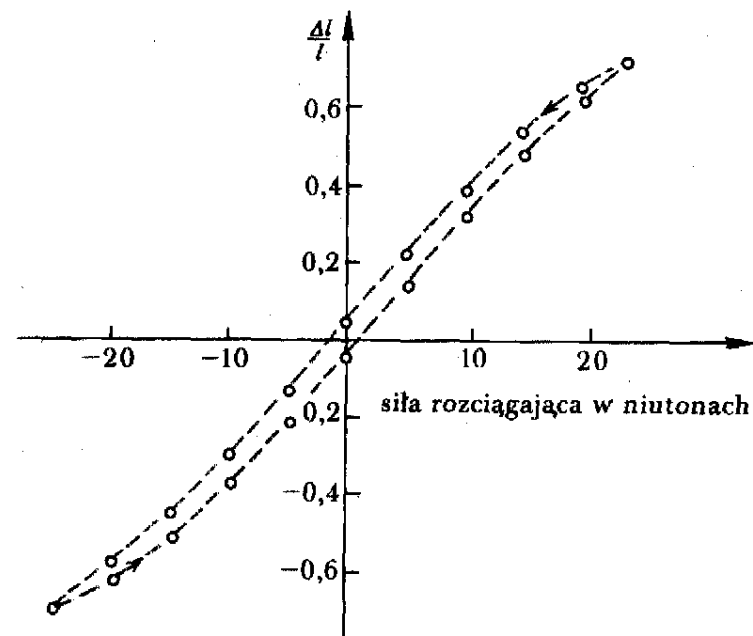
Prawo Hooke'a odnosi się do sytuacji statycznej.

Od momentu przyłożenia siły do osiągnięcia odpowiedniego odkształcenia mija skończony czas - **czas relaksacji**



podobnie gdy siła przestanie działać

## Histereza



Przyłożenie dużej siły, nawet na krótki czas może powodować trwałe odkształcenie

⇒ trzeba przyłożyć siłę przeciwnie skierowaną



# Tarcie

## Tarcie kinetyczne

Siła pojawiająca się między dwoma powierzchniami **poruszającymi się** względem siebie, dociskanymi siłą  $N$ .

Ścisły opis sił tarcia jest bardzo skomplikowany.

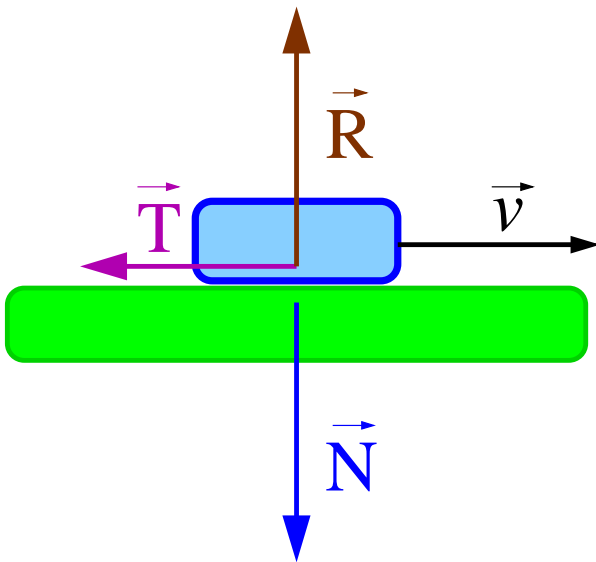
⇒ Prawo empiryczne:

$$\vec{T} = -\mu_k \vec{i}_v N \quad \vec{i}_v = \frac{\vec{v}}{v}$$

Siła tarcia kinetycznego:

- jest proporcjonalna do  $\perp$  siły dociskającej
- nie zależy od powierzchni zetknięcia
- nie zależy od prędkości

Prawo empiryczne ⇒ przybliżone !!!



# Tarcie

## Obraz mikroskopowy

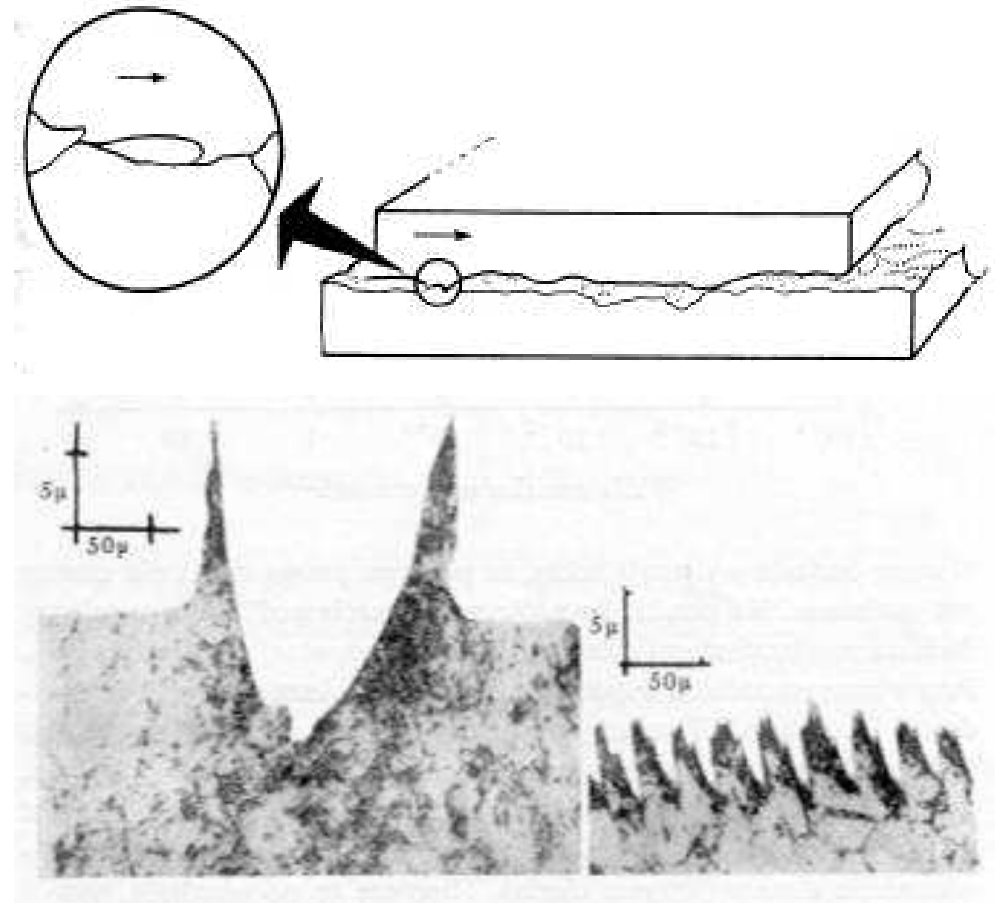
Tarcie wywołane jest przez oddziaływanie elektromagnetyczne cząstek stykających się ciał.

Powierzchnie nigdy nie są idealnie równe

na poziomie mikroskopowym cząstki jednego ciała “blokują drogę” cząstkom drugiego ciała

⇒ muszą zostać “odepchnięte”

wypolerowana miedź ⇒



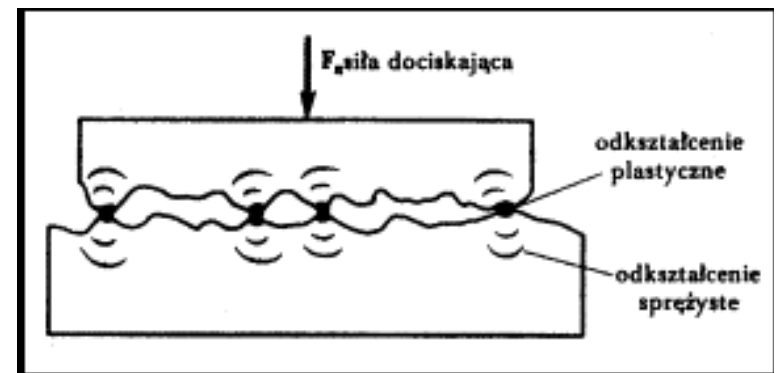
# Tarcie

## Zależność od nacisku

Powierzchnia rzeczywistego (mikroskopowego) styku ciał jest w normalnych warunkach wiele rzędów wielkości mniejsza niż powierzchnia geometryczna:

siła dociskająca	ułamek powierzchni
1 N/cm <sup>2</sup>	0.00001
2.5 N/cm <sup>2</sup>	0.000025
50 N/cm <sup>2</sup>	0.0005
250 N/cm <sup>2</sup>	0.0025

(płytki stalowe)



⇒ efektywna powierzchnia styku proporcjonalna do nacisku

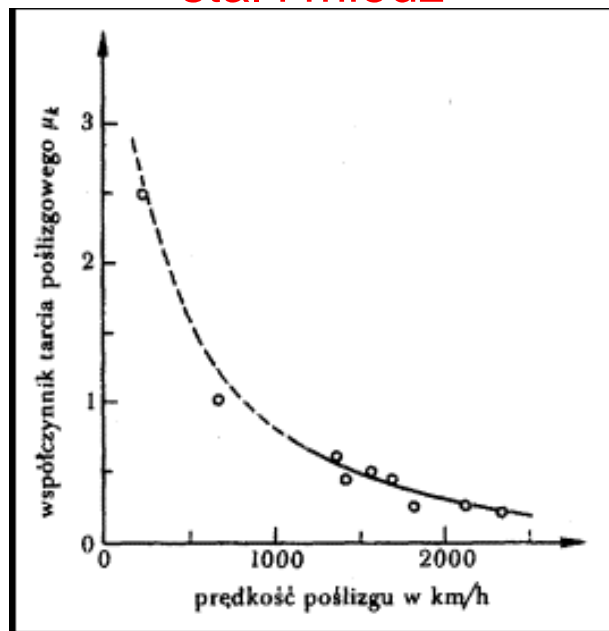
⇒ liczba oddziaływań na poziomie atomowym proporcjonalna do nacisku

# Tarcie

## Odstępstwa od praw empirycznych

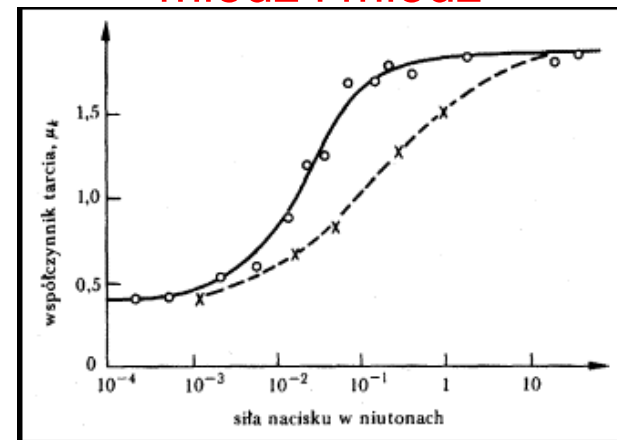
Przy dużych prędkościach może się pojawić zależność  $\mu_k$  od prędkości  $v$ :

stal i miedź



Przy dużych siłach dociskających mogą się pojawić odstępstwa od zależności liniowej:

miedź i miedź



Przy dużym nasisku zniszczeniu ulega warstwa tlenków na powierzchni miedzi...

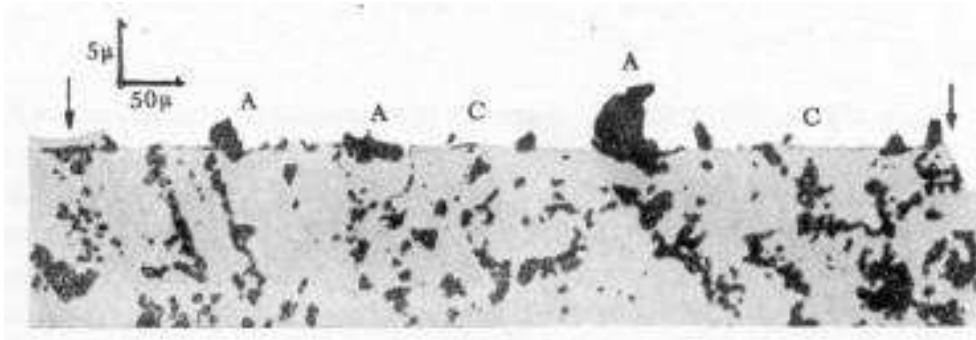
Przy bardzo dużych prędkościach miedź ulega chwilowemu stopieniu...

# Tarcie

## Ścieranie

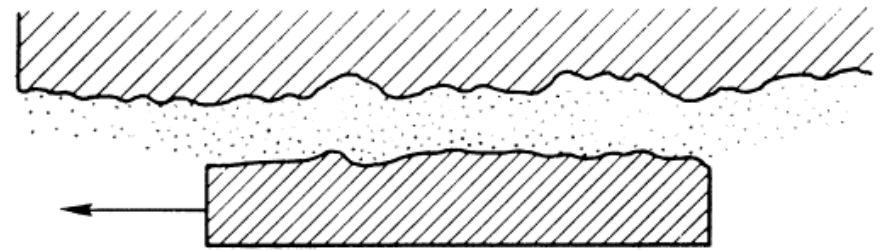
Na poziomie mikroskopowym tarcie prowadzi trwałych zmian w stykających się powierzchniach.

Fragmenty miedzi przyłączone do powierzchni stali:



## Smarowanie

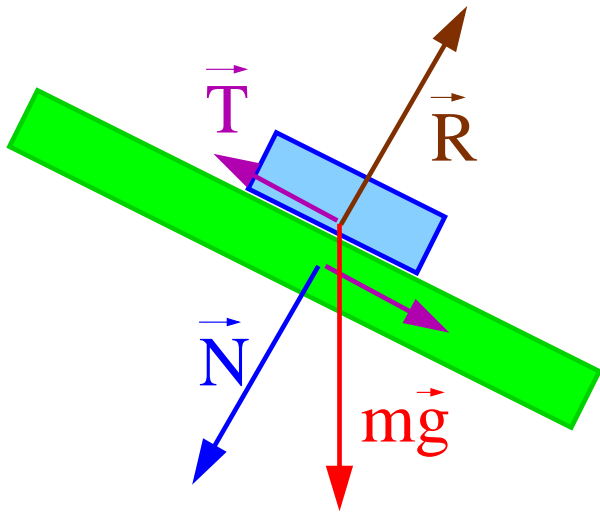
Tarcie zmniejszamy wprowadzając smar między poruszające się powierzchnie.



Powierzchnie nie stykają się ⇒ brak tarcia  
⇒ pojawia się jednak nowa siła oporu  
związana z lepkością

# Tarcie

## Tarcie statyczne



Ciało pozostaje w równowadze dzięki działaniu tarcia statycznego

Siła działająca między dwoma powierzchniami nieruchomymi względem siebie, dociskanymi siłą  $N$ .

Maksymalna siła tarcia statycznego  $T_S^{max}$  jest równa najmniejszej sile  $F$  jaką należy przyłożyć do ciała, aby ruszyć je z miejsca.

Prawo empiryczne:

$$\vec{T}_S^{max} = -\mu_s \vec{i}_F N \quad \vec{i}_F = \frac{\vec{F}}{F}$$

# Tarcie

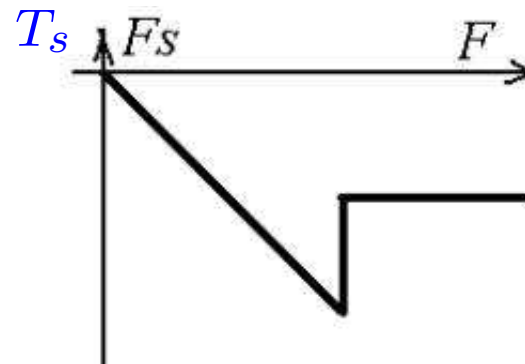
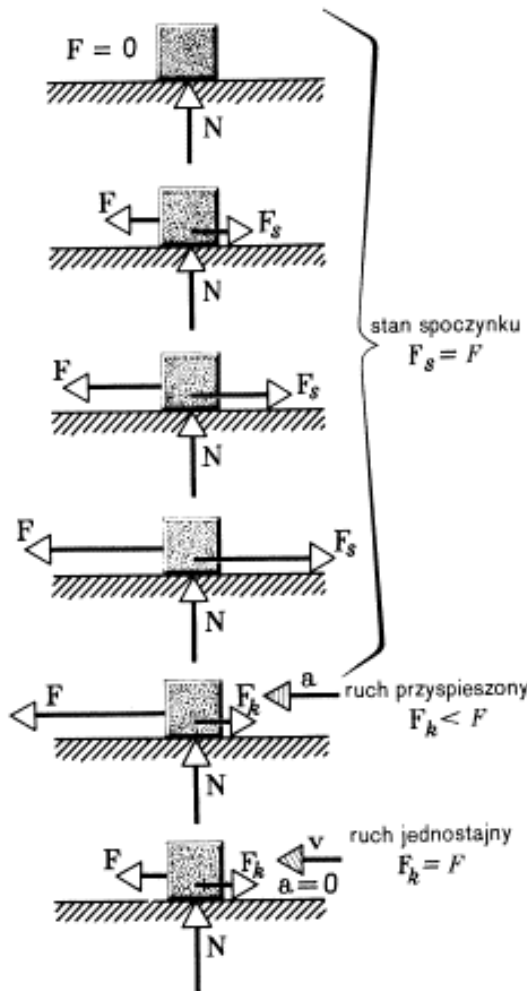
## Tarcie statyczne

Póki przyłożona siła  $\vec{F}$  jest mała, tarcie statyczne utrzymuje ciało w spoczynku:

$$\vec{T}_s = -\vec{F}$$

⇒ siła tarcia rośnie proporcjonalnie do przyłożonej siły.

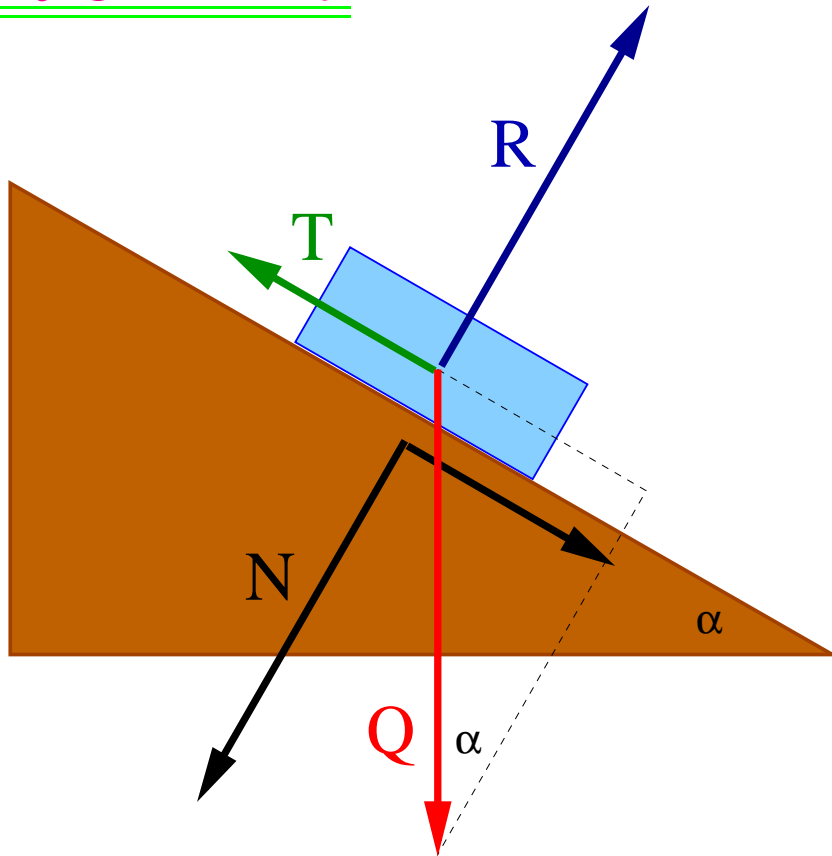
Gdy przyłożona siła przekroczy wartość  $T_s^{max} = \mu_s \cdot N$  ciało zaczyna się poruszać ⇒ tarcie kinetyczne



Tarcie kinetyczne naogół słabsze od spoczynkowego:  $\mu_k < \mu_s$

# Tarcie

## Kąt graniczny



Jest to maksymalny kąt nachylenia równi, przy którym siła tarcia pozwala na utrzymanie go w równowadze. Z warunku równowagi:

$$T = Q \sin \alpha$$

$$N = Q \cos \alpha$$

Z definicji współczynnika tarcia statycznego:

$$T_S^{max} = \mu_S \cdot N$$

Otrzymujemy:

$$Q \sin \alpha_{gr} = \mu_S \cdot Q \cos \alpha_{gr}$$

$$\mu_S = \tan \alpha_{gr}$$



# Tarcie

## Współczynniki tarcia

Przykładowe współczynniki  
dla wybranych materiałów:

materiały	$\mu_s$	$\mu_k$
stal o stal	0,15	0,03 – 0,09
stal o lód	0,027	0,014
drewno o drewno	0,65	0,2 – 0,4
guma o beton suchy	1,0	0,7
guma o beton mokry	0,7	0,5

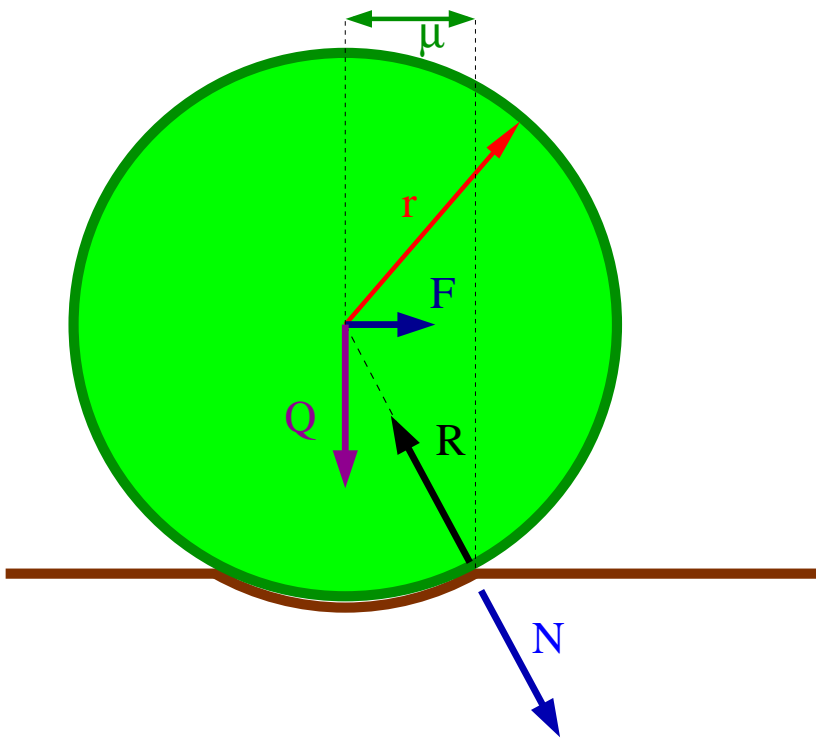
Hamowanie samochodu:

**ważne aby koła nie zaczęły się ślizgać**

- poślizg  $\Rightarrow \mu_k$
- dobry kierowca lub ABS  $\Rightarrow \mu_s$   
zysk  $\sim 40\%$  na drodze hamowania

# Tarcie

## Tarcie toczne



Toczące się ciało odkształca zawsze powierzchnię po której się toczy.

Poza tarciem statycznym i kinetycznym (poślizgowym) mamy **tarcie toczne**:

$$\vec{T}_t = -\mu_t \vec{i}_F \frac{N}{r}$$

Współczynnik tarcia tocznego  $\mu_t$  jest zwykle bardzo mały

Przykładowo:

- drewno + drewno  $\Rightarrow \mu_t = 0,0005$  m
- stal hartowana + stal  $\Rightarrow \mu_t = 0,00001$  m  
(wymiar długości!)

# Układ inercjalny

## Zasada bezwładności

“Każde ciało trwa w swym stanie spoczynku lub ruchu prostoliniowego i jednostajnego, jeśli siły przyłożone nie zmuszają ciała do zmiany tego stanu.” I. Newton

Układ odniesienia w którym spełniona jest zasada bezwładności nazywamy **układem inercjalnym**

Zasada bezwładności jest równoważna z postulatem istnienia układu inercjalnego

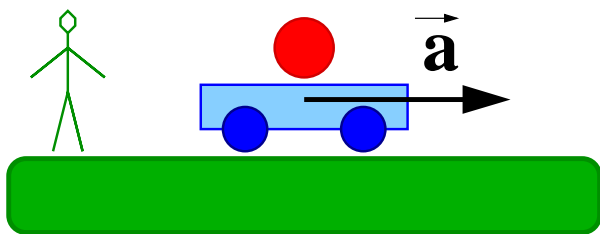
W **układzie inercjalnym** ruch ciała jest jednoznacznie zadany przez działające na nie siły zewnętrzne (**równanie ruchu**) + warunki początkowe

$$m \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t) + \vec{F}_R$$
$$\vec{r}(t_0) = \vec{r}_0 \quad \vec{v}(t_0) = \vec{v}_0$$

# Układy nieinercyjne

## Opis ruchu

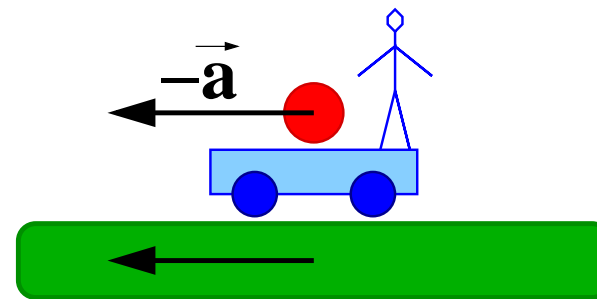
Wózek porusza się z przyspieszeniem  $\vec{a}$  względem stołu



Z punktu widzenia obserwatora związanego ze stołem kulka pozostaje w spoczynku.

Wynika to z zasady bezwładności - siły działające na kulkę równoważą się

$$\vec{F} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = 0$$



Z punktu widzenia obserwatora związanego z wózkiem kulka porusza się z przyspieszeniem  $-\vec{a}$

$\Rightarrow$  prawa Newtona nie są spełnione !?

Oba układy nie mogą być inercyjne.

Prawa ruchu w układzie nieinercyjnym wymagają modyfikacji

# Układy nieinercyjne

## Prawa ruchu

Przyjmijmy, że układ  $O'$  porusza się względem układu inercyjnego  $O$ .

Osie obu układów pozostają cały czas równoległe (brak obrotów)

Niech  $\vec{r}_o(t)$  opisuje położenie układu  $O'$  w  $O$ . Przyspieszenie:  $\vec{a}_o = \frac{d^2\vec{r}_o}{dt^2}$

Ruch punktu materialnego mierzony w układach  $O$  i  $O'$ :

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{r}_o$$

Przyspieszenie punktu materialnego mierzone w układach  $O$  i  $O'$ :

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_o$$

Prawa ruchu w układzie inercyjnym  $O$ :

$$m\vec{a} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t) + \vec{F}_R$$

⇒ w układzie nieinercyjnym  $O'$ :

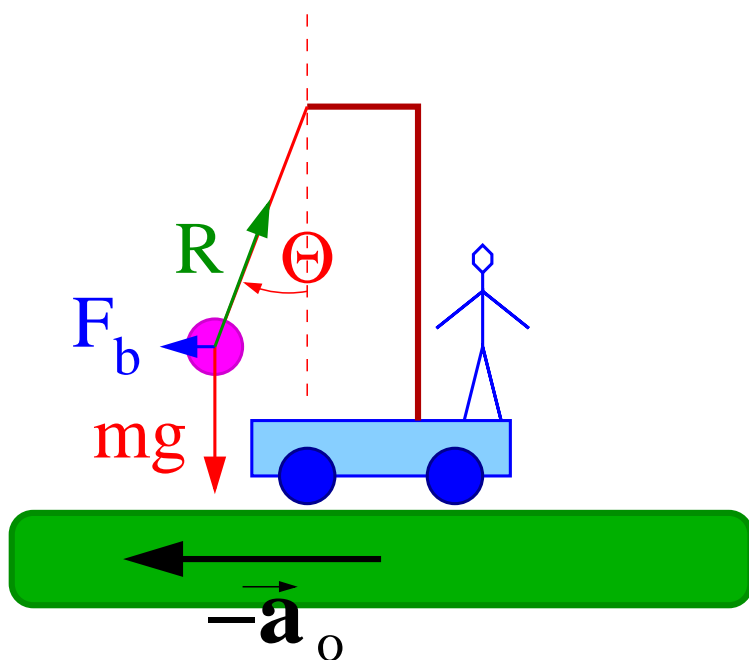
$$m\vec{a}' = \vec{F}(\vec{r}', \vec{v}', t) + \vec{F}_R - m\vec{a}_o$$

⇒ w układzie nieinercyjnym musimy wprowadzić siłę bezwładności  $\vec{F}_b = -m\vec{a}_o$

# Układy nieinercyjne

## Prawa ruchu

Wahadło w układzie nieinercyjnym poruszającym się z przyspieszeniem  $\vec{a}$  względem układu inercyjnego



Oprócz siły ciężkości  $m\vec{g}$  i reakcji  $\vec{R}$  musimy uwzględnić pozorną siłę bezwładności  $\vec{F}_b = -m\vec{a}_0$

Opis ruchu można uprościć wprowadzając efektywne przyspieszenie ziemskie:

$$\vec{g}' = \vec{g} - \vec{a}_0$$

siły bezwładności  $\equiv$  siły grawitacji

$\Rightarrow$  odchylenie położenia równowagi:

$$\tan \theta = \frac{a_0}{g}$$

Przyspieszenie drgań:

$$\omega'^2 = \frac{g'}{l} = \frac{\sqrt{g^2 + a^2}}{l}$$

# Układy nieinercyjne

## Prawa ruchu

Jeśli  $a_0 \ll g \Rightarrow$  w układzie poruszającym się z przyspieszeniem  $\vec{a}_0 \perp \vec{g}$  obserwujemy **pozorną** zmianę **kierunku** działania siły ciężkości:

Ciecz w naczyniu:

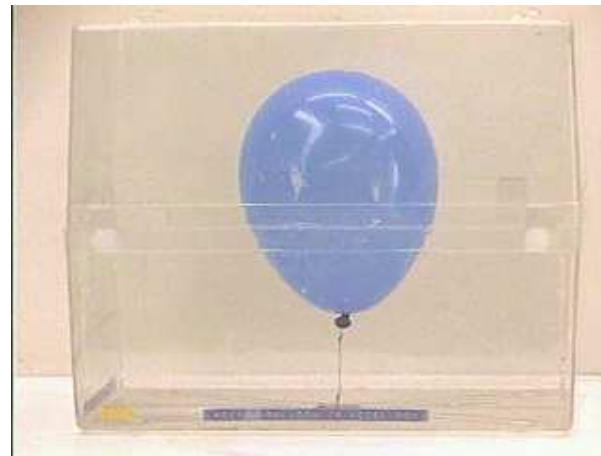
Balon z helem:

$$\vec{a} = 0$$

$$\vec{a} \neq 0$$

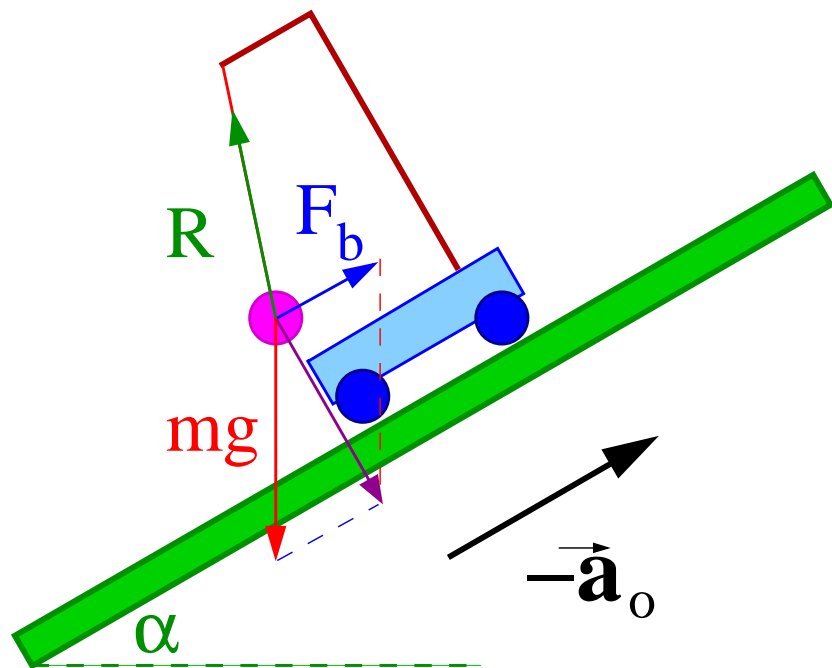
$$\vec{a} = 0$$

$$\vec{a} \neq 0$$



# Układy nieinercjalne

## Równia



siły działające w układzie wózka

Wózek zsuwa się bez tarcia po równi pochyłej. Zaniedbując ruch obrotowy kół przyspieszenie wózka:

$$a_0 = g \sin \alpha$$

W układzie związanym z wózkiem działająca na wahadło siła bezwładności jest równa co do wartości (lecz przeciwnie skierowana) równoległej składowej ciężaru.

Na wahadło działa pozorna siła ciężkości prostopadła do powierzchni równi.

$$g' = g_{\perp} = g \cos \alpha < g$$

⇒ spowolnienie drgań



# Układy nieinercjalne



## Spadek swobodny

W układzie odniesienia poruszającym się z przyspieszeniem  $\vec{a}_o \parallel \vec{g}$  obserwujemy **pozorną** zmianę wartości przyspieszenie grawitacyjnego:

$$\vec{g}' = \vec{g} - \vec{a}_o$$



W układzie związanym z ciałem spadającym swobodnie  $\vec{a}_o = \vec{g}$

$$\vec{g}' = 0$$

$\Rightarrow$  stan nieważkości

# Egzamin

## Przykładowe pytania testowe:

1. Dwa klocki o masach  $m_1 = 2 m_2$  zsuwają się z tej samej wysokości po równi pochyłej. Stosunek ich prędkości na końcu równi  $v_1/v_2$  wynosi  
 A 2                       B 1/2                       C 1                       D 1/4
2. Na poziomie mikroskopowym proporcjonalność siły tarcia do siły nacisku wiąże się ze  
 A wzrostem rzeczywistej powierzchni styku                       B odkształceniem sprężystym powierzchni  
 C zmniejszeniem odległości między atomami                       D silniejszym elektryzowaniem ciał
3. Ciało spoczywa na równi nachylonej pod kątem  $\alpha$ . Wartość tarcia statycznego wynosi  
 A  $Q \sin \alpha$                        B  $\mu_s Q \cos \alpha$                        C  $\mu_s Q$                        D  $\mu_s Q \sin \alpha$
4. Okres drgań wahadła w rakuiecie, lecącej pionowo blisko powierzchni Ziemi z przyspieszeniem  $\vec{a} \neq 0$  jest taki sam jak w nieruchomej rakuiecie. Wynika z tego, że  
 A  $\vec{a} = -2 \vec{g}$                        B  $\vec{a} = 2 \vec{g}$                        C  $\vec{a} = -\vec{g}$                        D  $\vec{a} = \vec{g}$



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej  
w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego